



SR-Fortbildung Oberbayern

Saison 2023/24





Schwerpunkte Saison 2023/24



- Kontaktbeurteilung
 - Unterscheidung Block & Charge
 - Marginale Kontakte vs. Klare Fouls
 - Faking & Protect the Shooter
 - Rebounding
- Einwurf im Rückfeld (bis U14)





Kontaktbeurteilung: Block/Charge



Welche **Kriterien** gibt es bei der Beurteilung von Block/Charge Situationen?

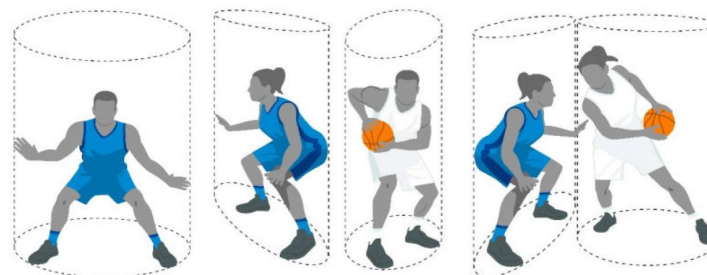


Bewertungskriterien: Block/Charge



Der **Verteidiger** ...

- legale Verteidigungs-Position
- darf stehen, senkrecht hochspringen oder sich seitlich oder rückwärts bewegen (**nicht in Richtung des Angreifers**)
- Kontakt auf der Körpervorderseite (Torso) aufnehmen
- *darf sich **innerhalb** seines Zylinders wegdrehen, um Verletzung zu vermeiden*



liegen diese Kriterien vor, kann dies **kein** Verteidigerfoul sein!



Videos... 1, 2, 9, 10



Kontaktbeurteilung: Marginale vs. Klare Kontakte



Zu häufig werden, ...

- klare und deutliche Fouls nicht geahndet
- marginale Kontakte als persönliche Fouls gewertet





Marginale Kontakte



Ein marginaler Kontakt hat **keinen Nachteil** für den Angreifer. Ein persönliches Foul dafür führt zu...

- unnötigen Spielunterbrechungen und Unruhe
- einer uneinheitlichen Linie
 - Konflikte im SR-Team
 - Unverständnis bei Spielern und Trainern
- persönlicher Unsicherheit und sinkendem Selbstvertrauen





Klare Kontakte



Ein klarer Kontakt hat **einen deutlichen Nachteil** für den Angreifer.

Ein persönliches Foul etc. dafür führt zu...

- korrekten und wichtigen Spielunterbrechungen und erzeugt Ruhe
- einer einheitlichen Linie, die für alle berechenbar ist
- Klarheit und steigert das eigene Selbstvertrauen
- Vorbeugen von Verletzungen

In **beiden Bereichen** – sowohl bei marginalen als auch klaren Kontakten – gibt es von der Regionalliga bis und v.a. auf Bezirks-/Kreisebene **deutliches Verbesserungspotenzial.**





Videos... 1, 2, 3, 5, 8



Zusammenfassung Kontakte



- Die Kontakte, die jeder in der Halle als Foul erkennt, müssen wir konsequent pfeifen.

„Clean the Game“

- Die Kontakte, die keinen Nachteil für den Angreifer darstellen aber als Fouls gepfiffen werden, müssen deutlich minimiert werden

Spielfluss durch klare Vor-/Nachteil-Bewertung

Dies mag simpel erscheinen, ist in der Praxis aber eine Herausforderung.





Protect the Shooter



- Werfer - vor allem wenn in der Luft befindlich - müssen von den Schiedsrichtern geschützt werden (**Verletzungsgefahr!**).
- Es haben sich in den letzten Jahren „Unsauberkeiten“ in diesem Bereich entwickelt, die ganz klar die Wurfausführung benachteiligen.
- Auch werden bei Kontakten mit Spielern in der Luft oftmals Verletzungen in Kauf genommen, welche zwingend von den Schiedsrichtern unterbunden werden müssen.





Protect the Shooter



- Jeder Spieler hat das Recht, an der Stelle wieder zu landen, von der er **abgesprungen** ist.
- Jeder Spieler hat das Recht, an einer Stelle zu landen, die zum Zeitpunkt seines Absprungs **frei** war, aber:
- Der Raum zwischen Absprung- und Landeort muss zum Zeitpunkt des Absprungs **frei** gewesen sein.





Videos... 1, 4, 6, 7, (9)



Faking



Faking kommt leider immer häufiger vor, um einen Vorteil zu erreichen und erschwert den Schiedsrichtern die korrekte Entscheidungsfindung. Daher ist ein besonderes Augenmerk auf diese Täuschungsversuche zu richten und sie sind früh im Spiel anzusprechen (**preventative refereeing**) oder ggf. **direkt zu ahnden**.

Vor allem Werfer versuchen immer häufiger, sich durch Faking einen Vorteil (Spreizen der Beine, Sway etc.) zu verschaffen.





Faking



Konsequenzen für die SR-Technik:

- Position des Werfers und Position des Gegenspielers analysieren
(Landeplatz bei Beginn des Sprungwurfs frei?)
- Richtiger Abstand zur Situation (**big picture**)
- Lücke zwischen Angreifer und Verteidiger sehen
- Den Werfer bis zur Beendigung der Wurfaktion beobachten (**und das ist nicht, wenn der Ball die Hand verlassen hat**).
- **Kein Ballwatching!**





Videos... 3, 5, 6, 7



Rebounding



Feststellung:

In vielen Rebound-Situationen wird häufig keine Entscheidung getroffen, obwohl es zu einem deutlichen Kontakt und daraus resultierend zu einem Vor-/Nachteil für einen Spieler kommt.

Ziel:

Konsequente und klare Entscheidungsfindung in Rebound-Situationen.





Rebounding



Grundsätzlich gilt:

- Freie Positionswahl für den Rebound auf dem Spielfeld, wenn sich dort kein Gegenspieler befindet.
- **Ausnahme:** Der Landepunkt eines Spielers, wenn dieser zum Zeitpunkt des Absprungs frei war.





Rebounding



Hilfe bei der Beurteilung:

- Zwingende Penetration durch Trail notwendig
- Lead sollte nicht unter dem Brett stehen
- Als Lead: Spacing zur Baseline
- Die Position des Balls entscheidet, welcher Spieler besser positioniert ist.
- **Kein Ballwatching!**





Videos... 2, 3, 4



Schneller Einwurf im Rückfeld



Seit Spielzeit 2020/21:

Für den Bereich der Jugend-Altersklassen **bis einschließlich U14** gilt bundesweit die Abweichung, dass bei Einwüfen **im Rückfeld** der Ball grundsätzlich **ohne** Einschalten des **Schiedsrichters** gesichert und so schnell wie möglich **eingeworfen** werden kann.



Rulesletter 2/2020





Danke! Fragen?

